

第一章 Lizard's Cave

游戏从 Quark 和 Seiren 的二人小队开始。开始往后走打开障碍可以获得宝箱，往前走会进行移动、隐藏、防御、基本攻击的教学。进入到洞里 消灭杂兵换 Elza 和 Yuris 小队前进。之后会有针对 Elza 的“注目”教学，消灭三个杂兵后往前和 Quark、Seiren 汇合。这里会让你选择是否 让 Yuris 的魔法摧毁石桥。杂兵消灭后自动，之后移动一下小 BOSS 战。



四人汇合后前进教学战场的策略，这里用 Elza 从右边过去用弩箭射击敌人引敌人注意，让 Yuris 有足够时间进行咏唱魔法攻击。击败杂兵 Check 中间图案，之后前进。剧情，倒地的骷髅复活，敌人打不死一直往前逃，剧情，然后就能痛扁骷髅士兵了。



一直前进来到石桥处，这里骷髅士兵就交给 Quark 和 Seiren，Elza 负责射击在左右断桥上的骷髅弓箭手以打断其攻击，按 Z 观察断桥选择“毁掉桥”，Yuris 的咏唱时间需要接近 20 秒，所以 Elza 需要顾及到两个骷髅弓箭手。解决掉之后又出现两个骷髅法师，同样的方法 Yuris 火魔法破坏掉断桥。之后去到对面有个召唤阵，这里可以无限召唤杂兵(练级用...)



打开石门本章 BOSS。无脑的砍 BOSS 会发现基本不伤血，这里先随便砍下 BOSS，注意他攻击前闪避。当打到一定时候出现提示。这时按 C 发动 Elza 的技能吸引 BOSS 注意，按照箭头方向把 BOSS 吸引到石桥处，之后发生剧情，第一章结束。



第二章 Road to Ruli City

开始往前走，剧情，小 BOSS 战，一只白虎。先用 C 技能吸引注意，让两个孩子都先离开，之后就殴吧，打到一定血后剧情。往回走，剧情，第二章结束(游戏这才算正式开始...)



第三章 Ariel' Tavern:Day

酒馆中可以和同伴以及路人对话，和 Quark 对话后剧情，再次对话能够获得金钱，之后 Elza 只身一人逛大街去吧。



第四章 Ruli City

在城镇里到处逛逛吧，各种支线，各种商店(在城里会出现“Cheek”的提示，这时按 Z 快速的寻找到闪光点就能获得道具，而在城镇的各种角落还有宝箱以及永久增加属性的道具)。走到中央广场事件按 C 后边看到 Quark，之后到城门广场剧情，然后可以选择跟着回酒馆或者再逛逛(这里到斗技场和 Seiren 对话发生勾搭剧情= =...斗技场这时就能挑战，利用好 Elza 的技能吸引敌人注意，多依靠 Jackal 的冰魔法就比较容易搞定)。



进入酒馆剧情，之后再出酒馆。顺着箭头找人对话，然后往通往中央广场的大路上走，会听到一声“阿嚏”，然后 Z 观察手推车，剧情，女主出现。顺着箭头到 市场，之后剧情，前往喷水广场，剧情。逃脱追兵，这里需要摆脱所有追兵的视线，尽量往拐弯处跑，敌人追上来的时候也尽量让男主去挡(毕竟女主血太少了...)之后剧情，回酒馆。

第五章 Ariel' Tavern:Night

回到酒馆，和女主对话(然后还能到房间偷看洗澡小剧情...)，之后下楼和 Jackal 或 Manamia 对话，然后上楼进屋和小女孩对话。出门剧情本章结束。

第六章 Robber's Hideout

盗贼团藏身处，开始小心走到横木的另一端，跳下后干掉一个盗贼(当然你要直接跳下去干也行，只不过 1V3 不是很爽...)消灭杂兵，然后开始找药。把宝箱拿完(其中一个在 Save 点旁通过窄道进去看到)，之后剧情出现密道。进去战斗，消灭杂兵即可(不用管头头)，剧情。



和 Manamia 一组，因为 Manamia 只有治愈术，这里善用隐藏后的重击可以轻松解决杂兵。之后 C 观察上方的洞口，上去往前杂兵战，完事后从小洞 进去。与其他两人会合，杂兵 BOSS(隐藏后直接一个重击搞定...)往前走杂兵，解决后旁边又有个召唤阵，同样能刷杂兵练级。进门后杂兵(注意先打法 师)，消灭后继续前进。进门小 Boss 战，这里需要先观察铐住敌人的石柱，选择左边选项，然后掩护法师把石柱打了，敌人也随之消灭。之后进门 BOSS 战，相当容易，只要 Elza 隐藏到二楼用重击把 BOSS 打翻滚露出弱点之后就能狂虐了。进门后剧情，然后回到酒馆。





和同伴对话，然后和女主对话剧情，选择左边，本章结束。

第七章 Stargazing Tower

剧情送走女主后，回到旅馆和 Quark 对话休息。第二天和 Quark 对话，来到琉璃城。



第八章 Ruli Castle: Grand Hall

进入中庭发生剧情，之后回大厅，上层和 Quark 对话，本章结束。



第九章 Ruli Castle: Ballroom

几个观察后，公主出场，之后去阳台找公主，剧情。杂兵击败后，剧情 Kanan 加入战斗。一路杂兵战，下到大厅剧情，Kanan 被带走。被 Quark 叫醒后跟着他来到中庭，杂兵战后继续走和 Seiren、Jackal 干掉杂兵，之后继续兵分两路。



第十章 Cliff Road

一路顺着悬崖道路走，一路的杂兵清理后来到了 BOSS 处(路上杂兵巧用隐藏重击很重要)。开始打 BOSS 无效，砍几刀后剧情，之后猛砍 BOSS，剧情后 Kanan 回到队伍。



第十一章

章节开始，Elza 学会新的技能，按十字键上可以对战场进行指挥(给 AI 下达指令)。顺着船边缘爬然后上到甲板上，进入房间消灭杂兵，把门打开 让 Kanan 和 Quark 进来。之后继续进门前进，连续消灭杂兵开门进入船舱，剧情后和 Quark 走散。两人前进，消灭看守救出 Yuris。三人继续前进 救出 Manamia 得到钥匙，往回走打开仓库的门，小 BOSS 战，Quark 归队。



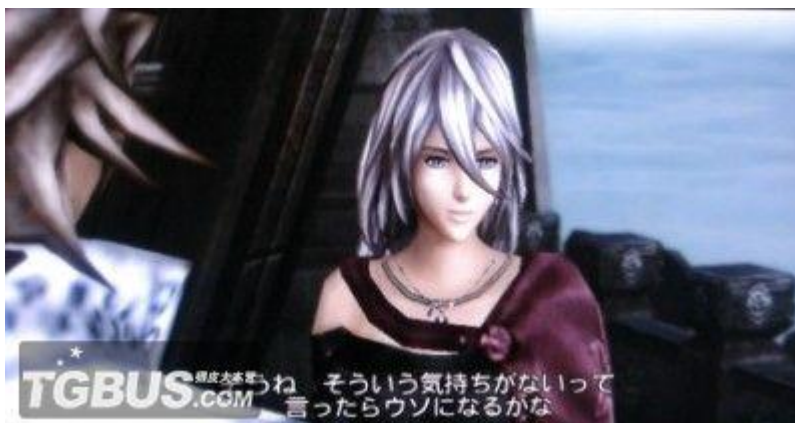
爬上梯子，用隐藏重击消灭敌人救出俘虏。进门后两场小规模杂兵战后剧情，之后出

到甲板上，甲板的最前方有召唤阵(又能刷兵了)，从下边的门进去一直走，之后进入船长室。BOSS 战，大海兽?因为有甲壳护着，所以一般攻击没什么效果，BOSS 弱火，多靠 Yuris 的火魔法，此外就是用 Elza 的长按 A 键技能可以破甲(对准 BOSS 会出现黄圈)，破了之后攻击数值就能上去，而且能把 BOSS 打翻(出现"Ride"的提示)，骑上 BOSS 猛插(主要费血就靠这几下了)，击败后剧情。



第十二章 Mercenary's Warship

船成为新的据点，可以在船上买东西以及与同伴对话(船长室有两宝箱和召唤阵)。通过船舱走到船尾处，剧情，之后回到船头剧情，发现新大陆= =...



第十三章 The Vono Islands

开始出现分支，可以往船头走和 Manamia 对话进行药草任务，也可以和 Yuris 对话进行沉船任务(只是章节的先后进行不同，不影响主线剧情)。这里我先选的沉船线路。



第十四章 ShipWreck

和 Yuris 前进，遇到两只大蜘蛛(螃蟹?)，敌人会施毒，注意防御，吸引敌人注意靠 Yuris 的火魔法轰最好(场景左上方有宝箱)胜利后开门剧情。往前上楼从宝箱里拿到解毒剂后返回和 Yuris 对话，之后前进剧情，Manamia 和 Quark 加入，但兵分两路前进。两个房间杂兵没难度(我选的左边房间)，之后汇合与一堆蜘蛛怪战斗。清完之后剧情。





从梯子上去，一路前进进入船长室，拉开帷幕 BOSS 战。BOSS 是复制对方的小鬼，开始先使用 Z 狙击镜中的自己，然后镜子打破 BOSS 现出真身，总共四个 小鬼，会复制成我方的四人，血防都比较脆，小心快速的对付没太大难度。胜利后剧情，Yuris 得到专属武器，自动回到船上。



第十五章 Mysterious Forest

开始可以来回走，有一个宝箱，再回的敌人现在先不要惹(要惹你也可以试试...在最后方有两个宝箱，有实力了再来拿)。开门往前走，剧情(治愈能登啊啊啊...)全部敌人消灭后往前走剧情(场景中有宝箱不要漏了，调查中间处的一堵墙，踢破墙进里边三个宝箱，调查喷水台得到稀有武器，战斗开始时所在地方的喷水台调查后也能获得稀有武器)。



进门下一场景水中升起浮台(这场景掉帧很厉害= =)，右边角落有宝箱，前进遇敌(触手相当讨厌，建议 Elza 的 A 长按攻击)。前走左边有召唤阵(虽然触手讨厌，不过法师会掉落增加属性的道具)，往前走 存档点前杂兵。继续前进 BOSS 战，正宗大蜘蛛，战斗也比较有技巧，同样用 Elza 的 A 长按攻击能够破甲，BOSS 会放出小蜘蛛干扰，而且会吐丝缠住攻击，一旦被缠住要立刻摇晃摇杆逃脱，而同伴被缠住了需要立刻使用 A 长按攻击 BOSS(否则同伴直接被吃掉，所以技能槽至少保留一格)，破甲后 BOSS 变红 就是攻击时机了，战胜后取得稀有武器。



往前走，剧情(再次被治愈了...OTL)。自动返回船上。



之前在维修的门可以打开了，剧情拿到钥匙然后前往船长室，发现密室，之后剧情选择前往咕噜古族的基地。





第十六章 Gurg's Military Base

前进至门前，先全力干掉两个巨型守卫(能 A 长按破甲，善用隐藏重击)后再去管指挥官。下一场景右边两宝箱，继续前进杂兵战，注意先把会给敌人加状态的的法师干掉。Save 点后剧情，战斗后队伍分散。



Elza 和 Kanan 一组前进，石桥处无限杂兵出来，打一会剧情(终于还是把妹了...)。之后继续前进又是杂兵战，和 Yuris 汇合。继续走和 Quark 汇合战斗。SAVE 点后前进剧情，骑上狮鹫兽(表示为啥不能来点空战呢... 囧)



Trista 和 Tasha 加入队伍，杂兵战后进门，接着巨多的杂兵蜂拥而至，这里需要注意按 Z 观察上边躲着的敌人，可以让法师干掉或者自己狙击，杂兵众多还是要小心一点(打完之后可以选择继续前进或者继续打，5 条命没死光的话可以小刷一下)。





进入下一场景，SAVE 点旁有召唤阵。进门后剧情 BOSS 战，一只大狮怪，同样打法是有技巧的，这次需要用使用地面上的绿色加农炮来轰炸 BOSS 使其麻痹后才可攻击到(直接扔到 BOSS 最好，当然没扔到只要 BOSS 在炮弹爆炸范围内自己去引爆也可以，不过自己也会麻痹而已...)，当它麻痹后就猛攻吧，之后它恢复会招出几个杂兵，差不多炸 3、4 次炮弹后 BOSS 基本上就死了。胜利后往前走剧情，本章结束。





第十七章 Trista's Ship

寻找 Kanan(泥煤的人家公主为啥要躲在酒桶里...), 船舱最深处找到 Kanan 后剧情, 之后和 Trista 对话回琉璃城。



第十八章 Ruli Castle: Prison

一堆剧情之后(这里终于出现了著名的背背山场景了= =), 回到牢房, 和同伴对完话, 然后和 Lotta(之间见过的那老头)对话, 开始越狱。





第十九章 Underground Secret Path

开始Z观察两处墙壁，可选择让Lotta去查看还是自己查看(自己调查就欢乐了...),左边的有宝箱(后边的场景 同样都是左边有宝箱)。钻小洞进去继续调查,前进后泉水的场景遇到蜘蛛怪,下一场景调查墙壁后杂兵战。继续前进剧情,亡灵士兵+蜘蛛杂兵,消灭后开门,有 两道门,左边的进去有隐藏洞和召唤阵。右边门进去前进剧情。





下去后前进，大厅中调查棺材，魔法型敌人，打几下掉了差不多 1/3 血后敌人逃跑。前进 SAVE 点的地方杂兵战，这里先用 Elza 的 A 长按技破坏敌人 (Heal Break 中断敌人回血)，最大个头的敌人弱光，胜利后进门，调查棺材 BOSS 战，建议 Elza 追击 BOSS，杂兵不要在意(BOSS 的魔法咏唱很快，不过皮薄血少)，胜利后调查前面的冰，继续前进。调查棺材剧情，越狱失败.....



调查牢房门，剧情后终于自由了。回到琉璃城，去中庭找 Trista 将军，之后返回强制对话让你去 3 层找伯爵。(中庭里的妹抖可以专门升级 Kanan 的洋服)



这里有个支线任务【挑战状】，和通往下层的楼梯口的卫兵对话，开始把怪兽身上的杂兵打掉，就能骑上怪兽冲了，这里貌似是看规定时间内消灭的敌人数量，可以获得[海贼戒指]或[贵族戒指](可以一直刷，武器升级用)。



去三楼伯爵的房间，剧情后往往舞会厅的方向去找 Kanan(这时可以在城堡里乱逛了，Kanan 未婚夫房间内调查能得到 Kanan 的衣服，不要错过)。剧情后可以和妹抖对话直接回酒馆(当然你也能自己出城堡走回去，这时到 Kanan 和她未婚夫房间有剧情)。

琉璃城里又多了很多分支(中央广场处可抓青鸟，之后回酒馆二楼和女性对话就能开启上半身透明，邪恶就此开始... 上半身的完成后在竞技场西的商人一条街再次见到女性，帮捉贼后能得到下半身透明)。此时出现分支在酒馆旁的桥上和 Lotta 对话可以进行分支开始第二十章 (建议先做掉)。

这里也可先不进行分支，走主线(不过分支也算章节的)：回到酒馆和同伴对话，之后出门遇到小偷，通行证被偷，追赶小偷之后剧情重新从 Quark 那获得通行证，之后到琉璃城堡找伯爵吧。剧情，两基男终成骑士... 回到酒馆和同伴对话，宿醉后第二天一早再去找伯爵。之后到中庭调查中间的拱门进入地下最深处，之后进到光里，开启第二十二章。



第二十章 Haunted Mansion(分支章节)

Lotta 的鬼屋分支,进门后剧情 Quark 被带走,继续进门,Jackal 又被带走... 调查镜子战斗,之后前门 剧情, Yuris 又被带走。进门战斗, Lotta 又被带走(一个人前进神马的真讨厌=), 杂兵消灭后继续前进, 刚出门小剧情, 调查飞来的剑获得 80%几率 1.5 倍伤害的剑。进入庭院挨个调查棺材同伴回来(有一个是陷阱)刚往回走小 BOSS, 虽然只有一个, 不过还是比较威猛的, BOSS 弱暗属性, 用 Elza 的爬墙俯冲攻击直接打中头部很费血, 打完后继续前进。





进入下一房间调查书柜和钥匙孔，去找钥匙吧。往前刚才的怪物又出现，消灭后前进。来到大厅，看到钥匙，然后战斗，无头骑士弱暗，在它没启动的时候可以 直接跑到边上 "Action"一招干掉，要小心不要让同伴被拖走(拖走后又要去中庭棺材找了...)胜利后刚才房间插上钥匙，剧情后 BOSS 出现。同样打 法是要技巧的：首先命令所有同伴逃跑，然后主角开始到小房间里去搜索シルバーアロー(银箭矢，会有一个幽灵小孩在旁边，每次只能得到一只箭，收集个 5-10 支就差不多了，顺着慢慢绕吧)，之后吸引 BOSS 过来，同伴也更改命令，箭矢选择シルバーアロー来射击 BOSS，射中 BOSS 就会出现石化，唯有 此时能攻击，不过 BOSS 也会逃跑，抓紧猛砍吧(我 26 级左右射了 5 次搞定)。胜利后获得死神镰刀(5%即死攻击)，剧情回到酒馆。





之后出酒馆右边去 Lotta 的店，得知井的情报，然后到市场左下的区域调查井，进去后前进(反方向有宝箱)，然后跳到第二十四章。(这时如果到酒馆一楼可以和一个父亲对话，答应接受任务后到喷水广场，然后尾随男子进入酒场，来到第二十一章)



第二十一章 Tavern Salamander(分支章节)

进入酒场，靠近黑衣男子，开始战斗，之后同伴们赶到，继续战斗(首领在的吧台里有两宝箱)。上楼偷袭掉两杂兵后 Seiren 一组开门前进，之后汇合 Quark 前进，从窗户出去然后进到另一个房间战斗后救出小女孩。回到酒场一楼 BOSS 战。黑色的怪物，弱暗，用 Yuris 的暗魔法把敌人打成红色后猛干，三两下搞定。之后回酒馆，和父亲对话获得三个龙牙。



第二十二章 Corridor of Dark Spirit

三人前进，遇到一个黑袍魔道士，会召唤出一个大骷髅来，打法是把骷髅打顿停止其攻击之后只能给魔道士一击(基本上要打两三次，比较麻烦)，打死魔道士后骷髅自动消失。启动中间石板，上升到上方，观察一个上方的门，启动石板，进入门内，杂兵战，依然黑袍魔导师是重点，胜利后回去继续观察另一个门，上去后同样杂兵战，胜利后出去楼梯形成。一直走又是杂兵战，这次魔道士

会召唤出两个骷髅，小心应战。继续前进，SAVE 点后 BOSS 战，用 C 吸引 BOSS，命令 Manamia 使用森林魔法攻击 BOSS，之后才可用物理攻击。



胜利后剧情，去中庭战斗剧情，之后到军事栋的观景台上和 Tasha 对话，之后回到中庭和 Trista 将军对话，选择挑战进入下一章。



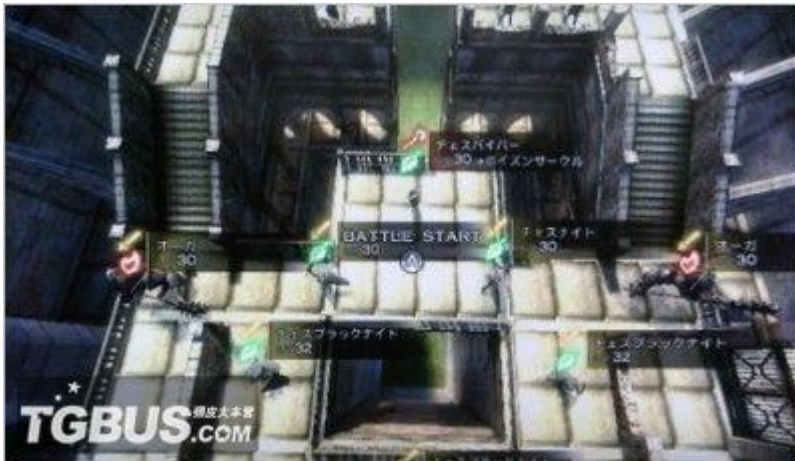


第二十三章 Tower of Ordeal

共有五层的试练之塔。第一层“守”，需要保护小孩并躲避弓手的攻击，到达对面后触碰石化了的法师，然后C吸引敌人让法师把敌人干掉。



第二层“力”，需要消灭所有敌人。这里千万不要先进入中间场地，开始先往左边或者右边弓箭吸引大怪，一个隐藏重击搞定，然后去上边消灭法师和弓箭手，最后再搞中间的铠甲骑士(打不动的把他打倒边缘直接推下去)。



第三层“智”，这层我方被石化的的弓手的法师需要站在他身边才不会让其再次变成石化状态，所以建议先 A 长按技去攻击法师阵地，把法师先搞定，然后再到石化的士兵旁边，让法师攻击铠甲骑士即可。



第四层“仁”，己方支援很多，自己吸引敌人注意，建议先直捣法师的的阵型，比较简单。



第五层“勇”，和 Trista 单挑，比较有气势的一场 PK。不要硬拼，直接隐藏重击然后跑接着再隐藏重击如此循环，打到一定血会有 QTE(上、下摇杆)，第二阶段后将军会出高跳斩攻击，需要快速离开攻击范围躲避。最后一阶段身体变黄时隐藏重击不管用了，需要用爬墙跳斩来破解。胜利后习得防御斩(回去还能和 将军对话)，下到下一层剧情，战斗，快速解决敌人不然要被毒死的...



回到房间，开门和 Tasha 对话，走两步后剧情进入第二十六章。



这里同样又能进行分支章节：到大広間通往中庭的门口和卫兵对话，之后到中庭下到地下最深部，往右走之前不能打开的门可以进去了。来到最初的场所(这里有两宝箱)，往前走观察墙壁，进去后开启第二十五章。

第二十四章 Underground Labyrinth(分支章节)

如迷宫一样的地下，第一个场景清理完杂兵往前走(场景中有宝箱，多走走看)，SAVE 点后杂兵战，共三个阵，这里有 新的敌人，会释放持续掉血的大范围魔法的法师，最好先清理掉，挨个清理完毕调查中间的雕像。下一场景杂兵干掉有召唤阵，继续前进，开门后 BOSS 战。一只 大龙，还有杂兵干扰，打法比较

无脑了，BOSS 弱火，注意防御和闪避，他乱冲的时候就不要追了，战胜后获得一把剑。往前获得禁书，之后剧情回到酒馆(再去 Lotta 的店里，之后就能解除武器的诅咒了)。



第二十五章 Sea Cave(分支章节)

开始顺着悬崖走，消灭杂兵，Elza 独自爬上去，隐藏重击消灭两杂兵后继续前进。断桥的下边大两杂兵，可以无脑的下去直接砍，先消灭法师，这里有个治愈泉，没血了过去就 OK，完事后和倒下的骑士对话，之后 Jackal 加入队伍。

开往前进，继续杂兵战，完事后 Manamia 加入，新敌人出现，会吐出黄色粘稠物并降低速度，要小心不要被一群围住，多命令两法师进行魔法攻击。



前进，SAVE 点后杂兵战，被小怪抱住快速摇摇杆，清理完后往下继续杂兵战，因为对面有弓箭手妨碍，这里最好利用下加农炮，在这打完也能继续刷，有耐心的话就刷一下吧(虽然我觉得这的杂兵很麻烦...)。继续前进，开始本章 BOSS，正宗触手怪，有打法，但更多时候觉得是死磕(有好的策略欢迎告诉我)，BOSS 弱火(这场战斗 Jackal 来是干嘛使的...OTL)，先打几下触手，之后 BOSS 本体出现，这时它会震碎洞窟造成落石(这时就显现出 AI 的低能了，压根不会躲不会防，我勒个去...)，然后提示爬中间的石柱从空中斩击，(我 30 多级斩一下大概费 1/5 血)斩一下本体就躲掉，这里本体在 时如果触手把你抓起来脱离后也能斩到 BOSS。战斗中别理 Jackal(可以的话让他变物攻，只不过死得很快...)，Manamia 全力回血(你就不能把回血阵放远点么= =)。胜利后剧情回到城里。



第二十六章 Ruli Castle

四人前进，两场杂兵战后进入中庭。出现四个新的敌人，弱光。胜利后进入军事栋，前进连续消灭杂兵后剧情，该死的死该活的活，该进监狱的又进监狱了.....





第二十七章 Ruli Castle: Prison

剧情后，和 Kanan 一起去图书馆找 Manamia。中庭里可以操控 Kanan，用箭挨个射击守卫让其睡眠，调查门旁的守卫得到中庭钥匙。直接到图书馆后剧情。回到酒馆剧情后可以和 Quark 对话直接到琉璃城或者自己走过去。进城后本章结束。



第二十八章 Ruli Castle: Courtyard

一路各种躲避各种守卫的视线来到 Jiru 的房间后剧情。回房间然后去大厅剧情，之后可以回酒馆和同伴对话，或者直接返回城堡找伯爵。选择准备好之后剧情本章结束。



第三十章 Ruli Castle: Grand Hall

剧情后回到琉璃城堡(可以回酒馆和同伴对话), 剧情后顺着声音来到地下最下层, 从右边进去一直走, 进去后剧情, 本章结束。



第三十一章 The Arganan's Secret

前进遇到新敌人, 这里需要 Elza 的 C 技吸引敌人然后防御, 逐渐集气出现 Burst Up, 当 Burst Max 后再按 C 敌人才会静止下来, 此时就能攻击到敌人了。一直到最下边, 敌人打了一段时间后门会开启之后进入门内, 剧情后出门, 三人对话完结后自动回到房间。(调查 SAVE 点旁的柜子有骑士之铠)。

出城堡再回去后剧情(可以回酒馆和同伴对下话)，本章结束(选择去见伯爵了之后就再也不能回到琉璃城里了，也就是说琉璃城里的各种支线任务需要在此之前做完)。



第三十二章 Ruli Castle: Earl Arganan's Chamber

剧情后去 Kanan 房间(好个小两口私奔...)然后剧情，之后去炮台管制室，Check 炮台后剧情，本章结束。





第三十三章 Ruli Castle: Grand Hall

控制 Jackal 和同伴保护伯爵前进,中庭和敌人战斗,最大的敌人弱冰 Jackal 负责搞定,之后去军事栋杂兵战后上到炮台管制室,剧情后本章结束。



第三十四章 Turret Basement

开始往回走有宝箱。前走杂兵战,出现侦探,不快速消灭的话就会先引来敌人部队。前进开门左边边缘走过去有宝箱,下去 后杂兵战,这里敌人又会放大范围的持续损血法术,先消灭法师,这里如果把敌人逼到边缘能直接把敌人打下

去(不过就没道具了...)清理完后开门下去又是巨 多的杂兵,这里攻击中间带电的柱子全员会晕眩(包括己方),敌人众多,该使用奥义技的时候就用吧。出门后先直走有宝箱, 旁边房间里有召唤阵,从右边下去后 剧情, Manamia 和 Seiren 离队。



之后 BOSS 战, 敌人弱星(Kanan 魔法)。开始敌人会有防护罩保护, 击破后才能损血, 注意他横斩攻击时防御或躲避, 防护罩打破后不要让他有机会放魔法(基本秒杀...)剩一丝血后同伴们全都加入。战胜后获得稀有武器。



开门后剧情，本章的真 BOSS 出现，一只巨大的守护兽。因为 BOSS 一直都是在飞着的，除了魔法能对它小伤之外，都打不动。用 Elza 吸引住 BOSS，命令法系同伴使用魔法攻击能够把 BOSS 打下来，落地后就是攻击的时机了。Kanan 全力做好回复工作、Seiren 在 BOSS 被打下来之前都命令防御。基本上打下来两次就完事，剩一丝血后自动剧情，本章结束。





第三十五章 Port Lapis

Elza 和同伴们回到琉璃到港口，开始杂兵战后剧情，之后出现 3 个大型的飞空怪，直接用弩箭攻击即可。靠左边的地方 有两个宝箱，之后遇到船上的那种大海龟怪，打法一样等它在地上转动攻击后晕眩时给他一击打翻骑上去干(这里貌似敌人会心控术，要小心)。剧情从左边的门进 去，这里不选择让 Yuris 炸开门的话会不停出杂兵。



出门后和 Tasha 汇合战斗，胜利后剧情，之后开门继续前进进入下水道。剧情后和同伴汇合，装备升足后从旁边的门出去(这里 Lotta 会送一个召唤石，以后可以在蓝色的召唤阵中召唤出 Lotta 来升级装备)。



第三十六章 Groundwater Tunnel

下水通道，前进遇到新怪(又是水蜘蛛的样子...)，需要把敌人引到陆地上才能消灭(水中会一直回血)。消灭两只怪后前进(前边的洞里两宝箱，且有蓝色召唤阵)。前进后遇到大批的水蜘蛛怪，消灭后前进(场景的四个角都有宝箱)。出去岔路口先往右边有宝箱，之后 BOSS 战，BOSS 是鬼屋的那个，战法同样是收集银箭后石化 BOSS 才能攻击(需要击败骷髅杂兵获得，当然如果在鬼屋收集的够

多就不用了),石化后全部奥义吧,我是Elza开加速后全员猛攻,一只银箭BOSS就完了...



继续前进,在石桥处剧情,又是蜘蛛BOSS,敌人弱冰(Yuris的火魔法就别碍事了),打了差不多1/4血后有增兵,建议先消灭增兵再全力攻击BOSS。胜利后剧情,进入要塞中,本章结束。



第三十七章 Fortress Island

前进第一场杂兵战，敌人法师会放出屏障，命令我方法系队友用魔法轰，之后用 Elza 射一箭即可破掉，场景有三个宝箱。开门后同样杂兵，屏障 Z 来查看就能命令魔法狙击，解决后前进，同样 Z 查看可命令 Yuris 来轰。坐电梯前进来到第二层，大量的杂兵，总共两波，每波都有两个放屏障的法师，第二波在上边，可以从两边的梯子上去砍。



继续坐电梯来到第五层，石桥上的杂兵战，清理完后 Elza 和 Kanan 与其他同伴分开。坐电梯来到第九层，开后边的门救出 Jackal，撬电梯门救出 Seiren，击败四个杂兵后前进。开门房间内杂兵战，战斗到一定时候 Manamia 加入队伍，此场景楼上的门进入后有红色召唤阵。





进电梯来到第二十四层，进门后 BOSS 战，BOSS 是咕噜古族王身边的那两个法师，同样会玩屏障，而且是不同颜色的，对照的屏障的颜色命令同伴用魔法攻击 能破解屏障(蓝冰、红火、黄光、绿森)，破解掉后能上去能给上两刀，之后会跑到中间一直防御。其实 BOSS 集中攻击一个就够了，当其中一个血只剩一点时剧 情(这两人绝对是兄弟爱=)。



前进进入红光中，剧情，又是 BOSS 战，第二只守护兽。开始 Kanan 魔法攻击，Elza 射箭，注意躲避敌人的魔法，一段时间后同伴加入战斗。攻击一段时 间后可命令 Kanan 放“古の召唤”，召唤出之前击败的守护兽，就能把 BOSS 打下地，然后就全力攻击吧(不过还是要小心 BOSS 从地面召唤光束的魔 法)。胜利后剧情，本章结束。



第三十八章 Furious Ocean

在海上一路游，之后发现船只，Z 观察到后剧情，然后就开始和 Jiru 的单挑战斗。战法依然建议采用隐藏重击来打，隐藏位置建议靠在船舵那，或者是使用防御反击技能打。打到一定时候同样有 QTE。战胜后获得诅咒武器，剧情后本章结束。



第三十九章 Lizard's Cave, Revist

又再次来到第一章的洞。前进调查石门开门后，右边宝箱，继续走第一场杂兵战，打一会后敌人全部撤退，道路被封锁，调查石墙后继续前进。又来到石阵处，消灭杂兵后前进(这里法师又会 Death 术，比较讨厌)。



剧情后继续前进，场景中有红蓝召唤阵，还有两宝箱。进门后剧情，BOSS 战，开始是茧的形态，一段时间后剧情，逐一消灭梦境中的山贼，最后把 Yuris 也干掉(这里还以为是被心控了...), 之后剧情 BOSS 的真身出现。





第一阶段 BOSS 开始打不到，当它爬到柱子上后可命令 Yuris 或者 Jackal 轰掉柱子(或者 Elza 一直防御然后反击技也能打下来)，掉下来后就猛攻 吧，大概两次后 BOSS 变身巨大化。变身后 BOSS 头部是弱点(这里 Seiren 最好命令她防御，不然 5 次根本不够死的)，打到一定时候会提示吸引 BOSS 到中间，上方有一把长剑，当 BOSS 到中间时射击长剑大概 3、4 次长剑如果刚好命中的话，能给 BOSS 巨大伤害(不过其实失败也不要紧，靠我方法 师轰也能轻松磨死的)。胜利后获得武器，进入本章结束(别漏了 SAVE 点前的三个宝箱)。



第四十章 The Last World

章节开始就是 BOSS 战，BOSS 是之前遇到的那个，不过这次会玩分身分出三个。战法一样，全力轰没太大难度。胜利后剧情，队伍分散开。



Seiren 和 Jackal 一组开战，接着是 Yuris 单人战，都不算难，不过如果之前 Seiren 五命都死光的话这里还是蛮要命的，注意使用白色加农炮 弹加血。之后 Seiren 和 Jackal 一组遇到会放出光线的怪，坚持一会后旁边的门打开进去。通过石桥到末端剧情(相当之欢乐)，桥上有宝箱不要漏了。





之后换 Elza 和 Manamia 前进，BOSS 战，法师兄弟的哥哥，会有杂兵干扰。同样 BOSS 会放屏障，需要魔法破解，破解后给一击就会跑掉。打一会后 Yuris 加入队伍，战斗胜利后剧情，然后接着弟弟又来了.....



弟弟玩的是防御反击，只有他攻击后的瞬间才能打他，这里同样建议可以使用隐藏重击来打，要注意及时回避 BOSS 的飞空跳斩。打到一定时候 Seiren 和 Jackal 加入，击败之后出现杂兵，打一段时间后剧情(怪蜀黍杯具啊...), 然后 Seiren 让你自己快走(再次复活的法师弟弟可以打死，但是杂兵会 无限出)。开门 Elza 独自前进。



路上有红色召唤阵(巨好升级)，SAVE 点开门后剧情 BOSS 战，和 Zangurg 的单挑。第一阶段较为简单，防御反击或者等他三连击后猛砍，胜利后剧情 开始第二阶段，开门让同伴们加入战斗。开始需要抢他插到地上剑，之后攻击一会后剧情，BOSS 的盾破掉后普通攻击

才有效，胜利后前进。



进入里边剧情(剧情完后中间有红色召唤阵)，通过起伏的石块来到一片漆黑的大厅 (Quark 是最终 BOSS 从之前的离队开始就有征兆了...), 一堆对话 后跟随他进入最终战。BOSS 共三形态，第一形态比较容易，打到一定程度会放 Death 魔法，不要太顾虑注意防御直接猛砍就行了;第二形态外观变化，会浮空放 Death 魔法，打到一定程度会放出屏障，任何攻击都无效，之后对话可命令 Yuris 放出奥义炸掉屏障，之后就猛砍吧;第三阶段巨大化，攻击速度较慢，但是攻击力很猛，一个挠爪被直接干到的话基本上一桶血就没了，BOSS 会从口中放出光线攻击，注意闪避，被抓起来要快速摇摇杆逃脱。注意放回复魔法，尽量从 BOSS 后边攻击，配合着奥义还是蛮容易解决的。最后靠近 BOSS 提示 Ride，BOSS 解决。



剧情后往回撤，Jackal 复活(果然怪蜀黍还是不能死的啊)，跑到最后杂兵战后剧情，本章结束。



第四十一章 Stargazing Tower: Day

回到星見の塔，和同伴们对话剧情。



Epilogue The Last Story

回到琉璃城可以自由行动了，这里可以直接到酒馆前和 Alieru 对话之后到城门广场找 Jackal 触发剧情，进入最终章完成游戏，或者进行分支。



分支章节: 去 Kanan 的房间观看房间中的画, 可以进入第四十二章结婚任务; 或者去 Lotta

的店和 Lotta 对话后，卫兵过来找 Elza 对话，之后可以选择进入第四十三章。



第四十二章 Temple of The Arganan

夫妇两人的战斗。开始杂兵战可选择正面突击或者从右边袭击，清理完进入房间内继续杂兵战，这里又有会放屏障的法师，消灭完后敌人又从墙里钻出来(墙洞中有宝箱)，要注意敌人在黄色光圈中是打不死的。开门继续战斗，对面的弓箭手可以自己用加农炮轰或者让 Kanan 打。





胜利后开门左边贴墙过去有宝箱，开门后经过两个房间的杂兵战下到下面(都不难，善用隐藏重击就好，如果从右边的门进去，尽头处有宝箱)。下去后 BOSS 战，黄金大蜘蛛，基本上和森林那个差不多，只是放小蜘蛛变成放杂兵，蜘蛛把你缠住时不用摇摇杆逃脱，让他吃进去后可以从肚子里猛攻(Kanan 被缠住还是要救)，胜利后前进剧情回到房间(人参淫家啊.....)





第四十三章 Misama Cave

开始就杂兵战，在场所中有隐藏的洞(宝箱)，用 Lotta 给的戒指 Z 观察即可看到(第一个场所一个，第二个两个)。来到石阵操纵中间的机关，之后游出出口。进入迷宫场景，右边有守护兽守护者两个箱子(这时我们打就小菜一碟了)。开门前进大两杂兵涌出，这里貌似是按照杀敌数量或是战斗时间来结束战斗的(可以站在一个法师刷出的地点多刷点道具)，场景中同样有宝箱。



一直前进，在祭坛门前用 Lotta 的戒指观察隐藏洞，之后开启旁边的宝库的门，获得门钥匙后前进。BOSS 战是升级的触手怪，而且会放粘稠物，不过好在本体这次不会下潜，

直接狂殴之。胜利后回到房间。



第四十四章 Stargazing Tower: Night

往前走剧情，然后和 Kanan 对话，全剧终。





